

|  |  |
| --- | --- |
| Nastavni  predmet: | GRAĐA RAČUNALA |
| Vježba: 7 | Uvod u Logisim |
| Cilj vježbe: | Upoznati učenike s mogućnostima programa *Logisim* i uvježbati osnovne  postupke u radu s programom. |

ZADACI:

1. Pokrenuti program i proanalizirati osnovni izgled ekrana (korisničko sučelje).
2. Otvoriti biblioteke *Base* i *Gates* i ispisati elemente te biblioteke.
3. Učitati preostale dostupne biblioteke i napisati njihove nazive.
4. Pronaći pomoću osnovnog izbornika opciju mijenjanja prikaza na ekranu (Zoom Factor) i provjeriti njegove mogućnosti.
5. Postaviti na radnu površinu logički sklop I (AND) s 4 ulaza i simulirati njegov rad.
6. U *Helpu* pronaći *Beginners Tutorial* i odraditi predviĎenu vježbu.
7. Pronaći sve izlazne komponente i provjeriti njihov rad na zadatku 5.
8. Iz biblioteke *Base* postaviti sve komponente na radnu plohu i provjeriti njihovu namjenu i mogućnosti.
9. U zadatku 5. umjesto pina A postavite *Clock* i provjerite njegovu funkciju mijenjajući njegovu frekvenciju.
10. Postavite na radnu površinu komponente *Buffer* i *Controled Buffer* i provjerite njihova svojstva.
11. Postavite na radnu površinu komponente *Multiplexer* i *Decoder* i provjerite njihovu funkciju.
12. Postavite na radnu površinu logički sklop ILI (OR) s 2 ulaza i za ulazni pin A postavite komponentu *Constant* s vrijednosti 0. Umjesto ulaznog pina B postavite komponentu *Button*, mijenjate joj logičku vrijednost i promatrajte izlaz. Postupak ponovite tako da konstanti (*Constant*) dodijelite vrijednost 1.
13. Postavite na radnu površinu zbrajalo i simulirajte njegov rad.